Каждый эффект содержит:

список подэффектов

секцию описания звуков

секцию описания освещения

длительность эффекта

--

секции могут содержать подсекцию описания трека (описание анимаци): для каждой координаты задаются ключевые точки, т.о. задается кусочно-линейная функция от времени

треки могут быть: текстурных координат, масштаба, позиции, вращения

--

подэффекты могут быть:

биллборд

меш

система партиклов

(они не содержат звуков и освещения)